

HIMMELSTURM

DIE PHILEASSON-SAGA II

Glossar

- Al'Anfa:** Reiche Stadt im Süden Aventuriens, beherrscht einige umliegende Stadtstaaten.
- Andergast:** Königreich im Nordwesten Aventuriens, geprägt von urtümlichen Wäldern, dem endlosen Konflikt mit dem Nachbarn Nostria und der Nachbarschaft zu den Orks.
- Asdharia:** Die alte Sprache der Elfen, beinahe in Vergessenheit geraten.
- Aventurien:** Kontinent auf der Welt Dere.
- Backbord:** In Fahrtrichtung links.
- Bidenhänder:** Großes Schwert, zweihändig geführt.
- Boron:** Gott von Schlaf, Tod, Schweigen und Vergessen.
- Cthllanogog:** Ein Dämon, der Körperteile bietet.
- Drache:** In Thorwal häufig für die Langschiffe verwendet, die ein Drachenhaupt auf dem Vordersteven tragen.
- Drachenfürher:** Kapitän eines Drachenschiffs.
- Dublone:** Al'anfanische Goldmünze.
- Efferd:** Gott von Wind und Meer.
- Elfen:** Kulturschaffende, von Natur aus magiebegabte Spezies. Nach ihrem Lebensraum haben sich verschiedene Völker wie Firn-, Au- und Waldelfen herausgebildet. Alle weisen einen ähnlichen Körperbau mit spitzen Ohren, großen Augen und einem symmetrischen Gesicht auf.
- Feyra:** »Nicht-Elf«, »Gegen-Elf«, »Gegenteil-von-Elf«.
- Firun:** Gott des Winters und der Jagd.
- Garethi:** Verkehrssprache des Mittelreichs und am weitesten verbreitete Sprache Aventuriens.
- Geweihter:** Jemand, der die Weihe eines Götterkults empfangen hat.
- Güldenland:** Sagenumwobener Kontinent westlich von Aventurien, jenseits des Meers der Sieben Winde, auch: Myranor.
- Hesinde:** Göttin des Wissens und der Magie.
- Hesindedispute:** Jährlich in Thorwal abgehaltene Treffen von Gelehrten und Philosophen zur Erörterung von Themen intellektuellen Interesses.
- Hetleute, Hetfrau, Hetmann:** Anführer der thorwalschen Sippenverbände.
- Hjalding:** Zusammenkunft mehrerer Hetleute, bei dem in der Regel sippenübergreifende Beschlüsse gefasst werden.
- Hjaldinger:** Aus dem Güldenland stammende Vorfahren der Thorwaler.
- Holmgang:** Traditionelles Duell unter Thorwalern. Die Rivalen steuern eine kleine Insel (einen Holm) an, auf der sie ihren Zweikampf austragen.
- Hrangar:** Die verderbte Seeschlange, Todfeindin des Gottwals Swafnir.
- Hrm Hrm:** Ein Stamm von Schneeschraten.
- Ignifaxius:** Kampfzauber, bei dem ein Feuerstrahl aus den Fingern des Magiers schießt.
- Ingerimm:** Gott der Schmiede und des Handwerks.
- Isdira:** Die Sprache der heutigen Elfen.
- Isenborn:** Reichsjunkergut, berühmt für seinen hervorragenden Stahl.
- Knorr:** Dickbauchiges Transportschiff der Thorwaler.
- Krötenhaut:** In Thorwal beliebte Lederrüstung, mit Eisennieten verstärkt.
- Kusliker Zeichen:** Gebräuchlichstes Alphabet Aventuriens, in dem unter anderem das Garethi notiert wird.
- Liebliches Feld:** Reich im Westen Aventuriens, bekannt für seine feine Lebensart.

Magier: Zauberkundiger, der die Magie wissenschaftlich betreibt und in der Regel einer Gilde angehört.

Magierphilosophie: Denkschule, die die Macht einer Gottheit auf das Maß der Verehrung zurückführt, die ihr entgegengebracht wird. In der extremen Form vertritt sie die Annahme, große Verehrung könne Sterbliche vergöttlichen.

Nachtalben: Ein elfenähnliches Volk mit einfarbigen, pupillenlosen Augen und bleicher Haut.

Namenlose, der: Dreizehnter, verdammter Gott.

Nandus: Sohn der Hesinde, Halbgott, Rätseln und der Forschung zugeneigt.

Nivesen: Menschliches Volk, das im hohen Norden lebt und zum Großteil in Stammesverbänden den Karenherden folgt.

Novadis: Menschliches Volk, das vor allem in Wüstenregionen und angrenzenden Gebieten lebt.

Nurti: Elfische Göttin des Lebens.

Oberste Hetfrau: Anführerin der Thorwaler.

Ometheon (Ort): Lyrische Bezeichnung für den Himmelsturm.

Oreal: Al'anfanische Münze in verschiedenen Wertigkeiten, je nach Metall. Gebräuchlich sind Oreal aus Silber oder aus einer Kupfer-Gold-Legierung.

Orima: Elfische Göttin des Schicksals.

Otta: Langschiff.

Ottajasko: Eigentlich eine Schiffsgemeinschaft, wird aber auch auf einen Sippenverbund angewendet.

Praios: Gott von Gerechtigkeit, Gesetz, Herrschaft und Sonne.

Premier Feuer: Hochprozentiges Getränk.

Pyr'Dakon: Elfischer Gott der Elemente.

Rastullah: Ein Gott, der alleinige Verehrung einfordert.

Recke: Thorwalscher Krieger und Seefahrer. Allgemeiner für einen Angehörigen einer Schiffsgemeinschaft verwendet.

Riemen: Mit einem Ruderblatt versehene Stange, die dem Vortrieb eines Seefahrzeugs dient.

Robbentöter: Einseitig angeschliffenes Schwert mit gerader Klinge.

Runajasko: Akademie in der thorwalschen Stadt Olport, an der Magie, Schiffbau und Skaldenkunst gelehrt werden.

Runen: Schriftzeichen der Thorwaler und Hjaldinger.

Salasandra: Magische Vereinigung von Gedanken und Gefühlen einer Elfensippe im gemeinsamen Gesang.

Schneeschrute: Spezies von drei Schritt großen, mit weißem Pelz bedeckten Kreaturen des hohen Nordens.

Schwester: Anrede für weibliche Geweihte; zugleich Bezeichnung für eine Priesterin der Traviakirche.

Shakagra'e: Siehe Nachtalben.

Sikaryan: Die Essenz eines Lebewesens.

Simia: Elfischer Gott der Kreativität und Kunst.

Skalde: Thorwalscher Barde. Die Skalden sind Wahrer der Tradition und genießen als Kundige überlieferter Gesetze und der Runen höchstes Ansehen.

Steuerbord: In Fahrtrichtung rechts.

Swafnir: Der große Wal, Gott der Thorwaler.

Taladur: Die Stadt der Streittürme, alte Königsstadt Almadadas.

Thorwal: Land im Nordwesten Aventuriens. Auch: Hauptstadt dieses Landes.

Travia: Göttin von Heim und Herd.

Tulamiden: Menschliches Volk, das im Osten Aventuriens siedelt.

Xenographus: Ein Zauber, der den Sinn eines geschriebenen Texts offenbart.

Yaquir: Großer Strom in Mittelaenturiens.

Zerzal: Elfische Göttin des Todes.

Dramatis Personae

Personenverzeichnis Prolog

- Abdul el Mazar** (62): Ein novadischer Magier mit besonderem Interesse an den untergegangenen Echsenvölkern.
- Alondro** (21): Ein Schläger in Faustos Diensten.
- Arella Orinia** (27): Eine Dame von Welt mit einer Vorliebe für fliegenden Schmuck an dunklen Orten.
- Asef** (60): Ein ehemaliger Kommilitone Abduls.
- Cylina Amazetti** (29): Eine weltoffene Kauffrau auf der Suche nach lohnenden Kontakten.
- Esmeralda** (19): Eine Botin, Handlangerin Faustos, kundig in Al'Anfas dunklen Gassen.
- Fausto Bilar** (47): Der Verwalter der Warenlisten im Sklavenmarkt von Al'Anfa.
- Gordo** (23): Ein Gehilfe in der Zollmeisterei von Al'Anfa.
- Hammud ben Hassan** (55): Ein Magier, Freund und Kollege Abduls.
- Jamilah saba Anaram** (15): Eine begabte Novadi aus gutem Elternhaus.
- Kamillio** (34): Ein Dienstleister im Prä-Bestattungsgewerbe.
- Raya Bilar** (43): Die Gemahlin Faustos, geschickt in schwieriger Lage.
- Salix Kugres** (55): Ein al'anfanischer Grande und Rektor der dortigen Universität.
- Saranja** (32): Eine diskrete Dame, für deren Namen so mancher gestorben ist.
- Selime saba Anaram** (15): Eine begabte Novadi aus gutem Elternhaus.

Personenverzeichnis Hauptteil

- Abdul el Mazar** (63): Ein novadischer Magier, im Himmelsturm gefangen und vielfach missbraucht.
- Asleif Phileasson**: Siehe Phileasson.
- Beorn Asgrimmson, der Blender** (32): Der berühmteste Plünderfahrer Thorwals.
- Crottet** (29): Ein nivesischer Händler, der sich Phileasson angeschlossen hat.
- Eichward vom Stein** (34): Ein hünenhafter Ritter aus Andergast, der sich Phileasson angeschlossen hat, um etwas zu finden, das es wert ist, dafür zu kämpfen.
- Eimnir Hermson** (27): Ein schweigsamer Ruderer in Beorns Mannschaft mit der Leidenschaft, Dinge niederzubrennen.
- Fejris**: Phileassons Schwert.
- Firutin** (27): Ein kräftiger Mann aus Isenborn, Sklave im Himmelsturm.
- Foggwulf**: Siehe Phileasson.
- Galandel Mutter-der-Schräte** (ca. 350): Eine Elfe, die ihre vor drei Jahrhunderten begonnene Reise zum Himmelsturm abschließt.
- Galayne** (sehr alt): Ein uralter Elf, der weiße Kleidung und schwarze Künste liebt.
- Hallar Uravson** (31): Ein Recke aus Beorns Ottajasko, der bevorzugt an der linken Seite seines Drachenführers kämpft.
- Irulla** (35): Eine Waldmenschenfrau und hervorragende Spurenleserin mit einer Vorliebe für den Tod.
- Iskir Svenson** (17): Der jüngste Recke in Beorns Ottajasko, sehr groß gewachsen.
- Kayil'yanka** (sehr alt): Einflussreiche Nachtalbe, die kürzlich in Ungnade fiel.
- Lenya Yasmadottir** (32): Schwester der Traviakirche, Bogenschützin, Schiedsrichterin der Wettfahrt, die Beorn begleitet.
- Leomara della Rescati** (9): Ein Mädchen, das für Visionen empfänglich ist.
- Ohm Follker** (51): Ein Skalde und alter Freund Phileassons.
- Olav Stirson** (49): Der Steuermann und nach Galayne ältestes Mitglied von Beorns Mannschaft.
- Ometheon (Person)**: Der legendäre Begründer der Magierphilosophie.
- Phileasson** (36): Der berühmteste Entdecker Thorwals.
- Praioslob** (43): Ein Geweihter des Praios, der als Sklave im Himmelsturm schuffet.
- Salarin Trauerweide** (25): Ein Elf, der sich Phileasson angeschlossen hat.
- Salda Olverjadottir** (23): Eine Thorwalerin, die, anders als ihre Narben vermuten lassen, mehr austellt als einsteckt.
- Shaya Lifgundsottir** (33): Eine Traviageweihte und Schiedsrichterin der Wettfahrt, die mit Phileasson reist.
- Shulinai** (22): Eine Tänzerin aus Aranien, die als Sklavin im Himmelsturm lebt.
- Teyul'kala** (Alter unbekannt): Eine Nachtalbe, die ihrer Göttin treu ergeben ist.

Tjall Ketilson (24): Ein Recke aus Beorns Ottajasko, der lieber seine Axt sprechen lässt, als viele Worte zu machen.

Tjorne Warulfson (23): Ein tapferer Recke, jüngster Sohn eines Hetmanns und Mitglied in Phileassons Mannschaft.

Torkil Wulfgrimmson (25): Ein Recke aus Beorns Ottajasko, belächelt als schwacher Trinker, geachtet als Fährtsensucher.

Tylstyr Hagridson (25): Ein Magier, der sich Phileasson angeschlossen hat, um der Vergangenheit zu entkommen.

Ursa Oddadottir (26): Eine exzellente Kämpferin und eigensinnige Kriegerin in Beorns Schiffsgemeinschaft.

Vascal della Rescati (53): Ein etwas eitler Nandusgeweihter aus dem Lieblichen Feld, der mit seiner Nichte die Welt bereist und sich Phileasson angeschlossen hat.

Zidaine Barazklah (24): Eine für ihre schlanke Gestalt ungewöhnlich kräftige Fechterin in Beorns Mannschaft.