

NORDWÄRTS

DIE PHILEASSON-SAGA I

Glossar

- Achterstevn:** Abschließende Verlängerung des Kiels am Heck eines Schiffes.
- Al'Anfa:** Reiche Stadt im Süden Aventuriens, beherrscht einige umliegende Stadtstaaten.
- Almada:** Traditionsreiches Königreich, heute Teil des Mittelreichs.
- Andergast:** Königreich im Nordwesten Aventuriens, geprägt von Urwäldern, dem endlosen Konflikt mit dem Nachbarn Nostria und der Nachbarschaft zu den Orks.
- Aventurien:** Kontinent auf der Welt Dere.
- Backbord:** In Fahrtrichtung links.
- Baum:** Querstange unten am Mast eines Bootes, die dem Ausrichten und Trimmen des Segels dient.
- Boron:** Gott von Schlaf, Tod, Schweigen und Vergessen.
- Bruder:** Anrede für männliche Geweihte; zugleich Bezeichnung für einen Priester der Traviakirche.
- Charryptik:** Inselreiches Meer im Südosten Aventuriens.
- Drache:** In Thorwal häufig für die Langschiffe verwendet, die ein Drachenhaupt auf dem Vorderstevn tragen.
- Drachenfürher:** Kapitän eines Drachenschiffes.
- Efferd:** Gott von Wind und Meer.
- Efferdswall:** Merkwürdiges Hindernis auf dem Meer der Sieben Winde, das den Schiffsverkehr zwischen dem Gildenland und Aventurien erheblich einschränkt.
- Elfen:** Kulturschaffende, von Natur aus magiebegabte Spezies. Nach ihrem Lebensraum haben sich verschiedene Völker wie Firn-, Au- und Waldelfen herausgebildet. Alle weisen einen ähnlichen Körperbau mit spitzen Ohren, großen Augen und einem symmetrischen Gesicht auf.
- Feya:** Lyrische Bezeichnung für die Elfen.
- Firun:** Gott des Winters und der Jagd.
- Gareth:** Kaiserstadt, Hauptstadt des Mittelreichs.
- Geweihter:** Jemand, der die Weihe eines Götterkults empfangen hat.
- Gjalsker:** Barbarisches Volk, das im Nordwesten Aventuriens lebt.
- Godi:** Thorwalscher Seher.
- Gildenland:** Sagenumwobener Kontinent westlich von Aventurien, jenseits des Meers der Sieben Winde.
- Hesinde:** Göttin des Wissens und der Magie.
- Hesindedispute:** Jährlich in Thorwal abgehaltene Treffen von Gelehrten und Philosophen zur Erörterung von Themen intellektuellen Interesses.
- Hetleute, Hetfrau, Hetmann:** Anführer der thorwalschen Sippenverbände.
- Hjalding:** Zusammenkunft mehrerer Hetleute, bei dem in der Regel sippenübergreifende Beschlüsse gefasst werden.
- Hjaldinger:** Aus dem Gildenland stammende Vorfahren der Thorwaler.
- Hrangar:** Die verderbte Seeschlange, Todfeindin des Gottwals Swafnir.
- Hrm Hrm:** Ein Stamm von Schneeschraten.
- Ifirn:** Tochter Firuns, die oftmals um Fürbitte beim grimmen Wintergott angerufen wird.
- Ingerimm:** Gott der Schmiede und des Handwerks.
- Isenborn:** Reichsjunkergut, berühmt für seinen hervorragenden Stahl.
- Knorr:** Dickbauchiges Transportschiff der Thorwaler.
- Lee:** Windabgewandte Seite.
- Liebliches Feld:** Reich im Westen Aventuriens, bekannt für seine feine Lebensart.
- Luv:** Windzugewandte Seite.

Magier: Zauberkundiger, der an einer Akademie ausgebildet wurde und in der Regel einer Gilde angehört.

Namenlose, der: Dreizehnter, verdammter Gott

Nandus: Sohn der Hesinde, Halbgott, Rätseln und der Forschung zugeneigt.

Nostria: Land im Nordwesten Aventuriens.

Nurti: Elfische Göttin des Lebens.

Oberste Hetfrau: Anführerin der Thorwaler.

Orima: Elfische Göttin des Schicksals.

Otta: Langschiff.

Ottajasko: Eigentlich eine Schiffsgemeinschaft, wird aber auch auf einen Sippenverbund angewendet.

Ottaskin: Wohnstätte einer Ottajasko, meist aus mehreren Langhäusern bestehend, die von einer Palisade umfriedet sind.

Premier Feuer: Hochprozentiges Getränk.

Pyr'Dakon: Elfischer Gott der Elemente.

Rah: Querstange oben am Mast zur Befestigung des Segels.

Recke: Thorwalscher Krieger und Seefahrer. Allgemeiner für einen Angehörigen einer Schiffsgemeinschaft verwendet.

Riemen: Mit einem Ruderblatt versehene Stange, die dem Vortrieb eines Seefahrzeugs dient.

Rommilys: Stadt im mittelreichischen Fürstentum Darpatien, Hauptsitz der Traviakirche.

Rondra: Göttin von Sturm und ehrenhaftem Kampf.

Ruder: Steuervorrichtung eines Seefahrzeugs.

Runajasko: Akademie in der thorwalschen Stadt Olport, an der Magie, Schiffbau und Skaldenkunst gelehrt werden.

Runen: Schriftzeichen der Thorwaler und Hjaldinger.

Salasandra: Magische Vereinigung von Gedanken und Gefühlen einer Elfensippe im gemeinsamen Gesang.

Schneeschrate: Spezies von drei Schritt großen, mit weißem Pelz bedeckten Kreaturen des hohen Nordens.

Schwester: Anrede für weibliche Geweihte; zugleich Bezeichnung für eine Priesterin der Traviakirche.

Simia: Elfischer Gott der Kreativität und Kunst.

Skalde: Thorwalscher Barde. Die Skalden sind Wahrer der Tradition und genießen als Kundige überlieferter Gesetze und der Runen höchstes Ansehen.

Steuerbord: In Fahrtrichtung rechts.

Sumarblot: Traditionelles Fest in Thorwal. Man ehrt die Ahnen und die Mächte des Schicksals und spricht dem Met und dem Premier Feuer zu.

Swafnir: Der große Wal, Gott der Thorwaler.

Taladur: Die Stadt der Streittürme, alte Königsstadt Almadas.

Thorwal: Land im Nordwesten Aventuriens. Auch Hauptstadt dieses Landes.

Travia: Göttin von Heim und Herd.

Valquir: Fluss in Almada.

Vorderstevan: Verlängerung des Kiels, die am Bug hochgezogen wird. Auf dem Vorderstevan eines Drachenschiffes wird der Drachenkopf befestigt.

Yaquir: Großer Strom in Mittelaventurien.

Zerzal: Elfische Göttin des Todes.

Dramatis Personae

Personenverzeichnis Prolog

- Arbolan Gorbaran** (46): Handelsherr aus Havena.
Atagord Jalsen (14): Sohn des Dorfschmieds von Stainakr, sehr kräftig.
Borric Dagain (42): Steuermann der *Goldener Anker*.
Eddrik Gundarson (45): Exzentrischer Magister an der Schule der Hellsicht, Tylstys Tutor.
Eigil Jyrkison (17): Wegen einer entstellenden Spalte in der Oberlippe »Schlitzmaul« genannt. Außenseiter unter den Jungmännern Stainakrs.
Fianna Gorbaran (14): Tochter eines Handelsherrn, den sie auf einer Fahrt nach Thorwal begleitet.
Hagrid Akison (41): Bauer in Stainakr, gelegentlich Plünderer, seit Kurzem verwitwet.
Ingrid Beradottir (10): Stigs kleine Schwester.
Jal Solvison (33): Dorfschmied von Stainakr.
Kol Swafgardson (13): Sohn eines Torfstechers, kleinster unter den Jungmännern Stainakrs.
Stig Thivarson (14): Ein Jungmann Stainakrs, der hinkt, seit er beim Sammeln von Möneneiern von einer Klippe stürzte.
Tjerne Warulfson (13): Jüngster der drei Söhne des Hetmannes von Stainakr.
Tylstyr Hagridson (15): Ein Jungmann aus Stainakr, der in der Schule der Hellsicht in Thorwal die Kunst der Magie erlernt.
Veli Hakonson (15): Jungmann aus Stainakr mit sommersprossigem, freundlichem Gesicht, Sohn eines Ziegenhirten.
Warulf Ulfson (42): Hetmann von Stainakr, rauer Krieger.

Personenverzeichnis Hauptteil

- Annar Raskirson** (22): Einer der besten Ruderer in Beorns Mannschaft.
Aleif »Foggwulf« Phileasson: Siehe Phileasson.
Atagord Jalsen (24): Ein besonders kräftiger Recke der Walsturm-Ottajasko.
Beorn Asgrimmson, der Blender (32): Berühmtester Plünderfahrer Thorwals.
Cellyana von Khunchom (48): Spektabilität der Schule der Hellsicht.
Crottet (29): Ein nivesischer Händler.
Cunia Ragnildsdottir (55): Oberste Traviageweihte Thorwals.
Eichward vom Stein (34): Ein Ritter aus Andergast, enttäuscht von der Ehrlosigkeit des Krieges.
Eimnir Hermson (27): Schweigsamer Ruderer in Beorns Mannschaft mit der Leidenschaft, Dinge niederzubrennen.
Fejris: Phileassons Schwert.
Foggwulf: Siehe Phileasson.
Galandel Mutter-der-Schräte (ca. 350): Eine Elfe, die als Zauberweberin bei den Schneeschräten lebt.
Galayne (sehr alt): Ein uralter Elf, der weiße Kleidung und schwarze Künste liebt.
Garhelt Rorlifsdottir-Jandasdottir (73): Oberste Hetfrau der Thorwaler.
Gera Olburgadottir (22): Hochgewachsene Kriegerin in Beorns Gefolge, vernarrt in Waffen.
Hrolf Hrolfson (27): Ein stattlicher Krieger in Beorns Gefolge, der jedoch Phileasson für den besseren Kapitän hält.
Irulla (35): Eine Waldmensenfrau und hervorragende Spurenleserin mit einer Vorliebe für den Tod.
Lenya Yasmadottir (32): Schwester der Traviakirche, Bogenschützin.
Leomara della Rescati (9): Ein Mädchen, das für Visionen empfänglich ist.
Ohm Follker (51): Ein Skalde, der gern Drachenführer auf ihren Fahrten begleitet, und alter Freund Phileassons.
Olav Stirson (49): Steuermann und nach Galayne ältestes Mitglied von Beorns Mannschaft.
Phileasson (36): Der berühmteste Entdecker Thorwals.
Ragnor Wulfgrimmson (24): Ein kräftiger Ruderer in Phileassons Schiffsgemeinschaft.
Salarin Trauerweide (25): Ein Elf, der die Welt durchwandert, um die Götter zu finden.
Shaya Lifgundsdottir (33): Eine Traviageweihte im Tempel von Thorwal.
Swafnild Jurgadottir (31): Eine hervorragende Seefahrerin in Phileassons Schiffsgemeinschaft.
Tjerne Warulfson (23): Ein tapferer Recke, jüngster Sohn eines Hetmanns.

Tylstyr Hagridson (25): Ein Magier, der in den Sommern gern durch die Wildnis reist und in den Wintern an der Schule der Hellsicht in Thorwal unterrichtet.

Ursa Oddadottir (26): Eine exzellente Kämpferin und eigensinnige Kriegerin in Beorns Schiffsgemeinschaft.

Vascal della Rescati (53): Ein etwas eitler Nandusgeweihter aus dem Lieblichen Feld, der mit seiner Nichte die Welt bereist.

Zidaine Barazklah (24): Eine für ihre schlanke Gestalt ungewöhnlich kräftige Fechterin, die auf Beorns Schiff fährt.